

# Z

## ZENROBOTICS® Recycler – Automatyca Stacja Sortowania Odpadów

**ZenRobotics Recycler (ZRR)** odzyskuje cenne surowce z odpadów za pomocą robotów oraz z wykorzystaniem zaawansowanej technologii uczenia się maszyn.  
→ [www.zenrobotics.com](http://www.zenrobotics.com)

**Automatyczna Stacja Sortowania Odpadów** jest prosta w obsłudze, zajmuje niewiele przestrzeni i dzięki wykorzystaniu robotów charakteryzuje się bardzo prostą obróbką wstępną odpadów. Co więcej, rozdrabnianie nie jest konieczne, ponieważ system może obsługiwać duże obiekty o wadze nawet do 20 kg!

### OBRÓBKA WSTĘPNA

Separator balistyczny oddziela frakcję podsitową oraz lekką dwuwymiarową (2D) od frakcji elementów gabarytowych (3D) która jest kierowana do ZenRobotics Recycler.

### MODUŁ ROZPOZNAWANIA

ZenRobotics Recycler korzystając z wielu czujników bada strumień odpadów w czasie rzeczywistym co pozwala robotom na rozpoznanie obiektów do wysortowania, właściwe ich chwytanie i bardzo szybkie wybieranie ze strumienia odpadów.

### BUFOROWANIE

Automatyczny system buforowania i dozowania umożliwia ciągły przepływ odpadów do ZenRobotics Recycler.

### INTELIGENTNY CHWYTKAZENROBOTICS

Inteligentny chwytak ZenRobotics wybiera cenne surowce ze strumienia odpadów.

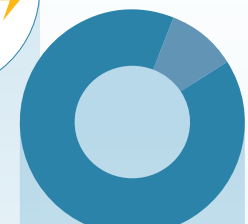
Cykl sortowania  
**1.8**  
sekundy

**4**  
Frakcje/  
ramię robota

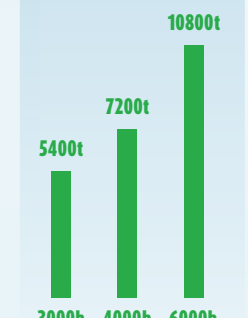


**24**  
godz.  
na dobę

Niskie koszty eksploatacji  
**10**  
kW



GOTOWOŚĆ  
**90%**



ROCZNA WYDAJNOŚĆ SORTOWANIA W ZALEŻNOŚCI OD CZASU PRACY (ŚREDNIA DLA ZRR2)

MAKSYMALNA PRĘDKOŚĆ SORTOWANIA

**2000**

OBIKTÓW/GODZ./ROBOTA

Przepustowość  
**4-8** t/h



Stożek czystości aż do  
**98%**



MINERAŁY



DREWNO



METAL



TWORZYWA SZTUCZNE

### FRAKCJE WYSOKIEJ JAKOŚCI

System rozpoznaje i wysortowuje frakcje mineralną, drewno, tworzywa sztuczne i metale według zadanych parametrów jakości i składu. W zależności od ustawienia zsympów i kontenerów każdy robot może wybierać dowolne frakcje ze strumienia odpadów budowlanych i przemysłowych.

### SORTOWANIE MAŁYCH I DUŻYCH OBIKTÓW

